Päiväkodin arjessa on haastavia tilanteita.
Miten ratkotte ne? 20 erilaista tilannetta
ja 15 erilaista hahmoa. Roolipeli alkakoon.

Hillitön hässäkkä



Euroopan unionin osarahoittama

Työterveyslaitos

Hillitön hässäkkä

3–6 PELAAJAA

PELIN KESTO
20–40 minuuttia

PELIVÄLINEET:

- Hahmokortit
- Tilannekortit
- Pistetaulukko
- Kello ajanottoa varten
- Kynä ja paperia pisteiden merkitsemistä varten

Tämä peli ja paljon muuta Työhyvinvoinnin aarrearkussa: **ttl.fi/aarrearkku**

Euroopan unionin osarahoittama

Työterveyslaitos

Tulosta tiedosto kaksipuolisena,
jotta saat kortteihin oikeat taustat.
Sen jälkeen leikkaa kortit– ja pelaa!

Pakassa on yhteensä 40 korttia:

- Pelin säännöt (kaksipuolinen)
- Pikapeli (kaksipuolinen)
- Pistetaulukko (yksipuolinen)
- Lopputulos eli pistekortti (yksipuolinen)
- 15 hahmokorttia ja Sovittelija-kortti (kaksipuoliset)
- 20 tilannekorttia (kaksipuoliset)

Peruspelin säännöt

Peliä pelataan kierros kerrallaan. Jokainen kierros sisältää aloituksen sekä keskustelun ja purun. Peruspeliä pelataan yhtä monta kierrosta kuin on pelaajia. Suositus 4–6 pelaajaa.

Valmistelu

- Sekoittakaa hahmokortit ja tilannekortit ja laittakaa ne omiin pinoihin selkäpuoli ylöspäin.
- Asettakaa pistetaulukko kaikkien näkyville ja lukekaa se ääneen. Pisteitä lasketaan yhdessä.
- Sopikaa, kuka aloittaa Sovittelijana. Hän ottaa Sovittelija-kortin ja lukee sen.

1. Aloitus

- Sovittelija nostaa tilannekortin ja asettaa sen kaikkien nähtäville.
- Muut pelaajat nostavat jokainen yhden hahmokortin. Älkää kertoko hahmojanne muille!

Pikapeli

Hillitön hässäkkä -peliä voi pelata myös pikapelinä. Suosittelemme tätä versiota myös teille, jotka pelaatte peliä ensimmäistä kertaa.

Pikapelin säännöt:
Peliä pelataan kierros kerrallaan. Jokainen kierros sisältää aloituksen sekä keskustelun ja purun. Pikapeliä pelataan 2–3 kierrosta.

Valmistelu

- Sekoittakaa hahmokortit ja tilannekortit ja laittakaa ne omiin pinoihin selkäpuoli ylöspäin.
- Sopikaa, kuka aloittaa Sovittelijana. Hän ottaa Sovittelija-kortin ja lukee sen.

1. Aloitus

- Sovittelija nostaa tilannekortin ja asettaa sen kaikkien nähtäville.
- Muut pelaajat nostavat jokainen yhden hahmokortin. Älkää kertoko hahmojanne muille!

Pistetaulukko

Pisteitä saa:

1. Sovittu konkreettinen toimenpide (1 piste)
2. Esitetyn idean jatkokehittäminen yhdessä (1 piste)
3. Kaksi henkilöä sopii erimielisyyden (1 piste)
4. Joku pyytää anteeksi (1 piste)
5. Joku muuttaa mielipidettään (1 piste)
6. Joku antaa toiselle positiivista palautetta (1 piste)
7. Saatte Riidankylväjä-hahmon sovittelemaan tilannetta (3 pistettä)

Varo näitä!

1. Päälle puhuminen (-1 piste)
2. Kiroileminen (-1 piste)
3. Fyysinen tappeleminen (-3 piste)

Lopputulos: Laske pelattujen tilanteiden pisteet yhteen

0 pistettä
O-ou! Päiväkotinne roihuaa ilmiliekeissä! Pelastukoon ken voi!

1–5 pistettä
Kannattaa jatkaa harjoittelua, sillä päiväkodissanne on sotkuisia riitoja. Varaudu siihen, että työkaverisi vaihtaa työpaikkaa.

6–12 pistettä
Osaatte jo ratkaista haastavia tilanteita, mutta johtajan huoneen ovella on edelleen jonoa. Lapsilla on ainakin kivaa päiväkodissa.

13–19 pistettä
Päiväkotinne pyörii kuin hyvin öljytty karuselli! Töihin on kiva tulla ja työkavereihin voi luottaa kaikissa tilanteissa.

Yli 20 pistettä
Olette mestareita ratkomaan haastavia tilanteita työpaikalla! Teidän olisi syytä järjestää lettukestit tämän kunniaksi.

2. Keskustelu

- Sovittelija lukee ääneen tilannekortin ja aloittaa keskustelun (kesto 5 min). Muut pelaajat osallistuvat tilanteeseen hahmojen mukaisesti.
- Sovittelija päättää keskustelun 5 minuutin jälkeen.

3. Purku

- Keskustelun jälkeen purkakaa käyty tilanne. Jokainen saa kertoa, miltä tilanne tuntui ja minkälaista hahmoa pelasi.
- Laittakaa käsitelty tilannekortti ja hahmot poistopakkaan.

4. Uusi kierros alkaa kohdasta 1. Sovittelija-kortti siirtyy myötäpäivään seuraavalle pelaajalle. Jos hahmokortit loppuvat kesken, sekoittakaa ne uudeksi pakaksi.

2. Keskustelu

- Sovittelija lukee ääneen tilannekortin ja aloittaa keskustelun (kesto 5 min). Muut pelaajat osallistuvat tilanteeseen hahmojen mukaisesti.
- Keskustelun aikana kaikki auttavat pisteiden huomaamisessa ja sanovat ne ääneen. Sovittelija kirjoittaa pisteet ylös.
- Sovittelija päättää keskustelun 5 minuutin jälkeen.

3. Purku

- Keskustelun jälkeen purkakaa käyty tilanne. Jokainen saa kertoa, miltä tilanne tuntui ja minkälaista hahmoa pelasi.
- Sovittelija kertoo kerätyt pisteet.
- Laittakaa käsitelty tilannekortti ja hahmot pois.

4. Uusi kierros alkaa kohdasta 1. Sovittelija-kortti siirtyy myötäpäivään seuraavalle pelaajalle. Jos hahmokortit loppuvat kesken, sekoittakaa ne uudeksi pakaksi.

Hillitön hässäkkä

HAHMO

Hillitön hässäkkä

HAHMO

Hillitön hässäkkä

HAHMO

Hillitön hässäkkä

HAHMO



RIIDANKYLVÄJÄ

Sinä haluat erimielisyyksiä ihmisten välille. Konflikti on sinusta hyvä juttu.



VASTARANNAN KIISKI

Sinä kyseenalaistat asiat. Useimmiten olet niitä vastaan.



MARTTYYRI

Sinä joudut tästäkin kärsimään. Olipa asia mikä tahansa.



VÄLINPITÄMÄTÖN

Sinua ei tämä juttu kiinnosta tippaakaan – ja muutkin sen kyllä huomaa.

Hillitön hässäkkä

HAHMO

Hillitön hässäkkä

HAHMO

Hillitön hässäkkä

HAHMO

Hillitön hässäkkä

HAHMO



KAIKKITIETÄVÄ

Tiedät kaiken ja olet aina oikeassa.



PELLE

Sinä hassuttelet ja lyöt asian kuin asian leikiksi.



MYÖTÄILIJÄ

Sinulle sopii kaikki. Muiden peesissä on turvallista olla.



HIDAS

Sinä et pysy muiden tahdissa ja joudut palaamaan aiemmin sovittuihin asioihin.

Hillitön hässäkkä

HAHMO

Hillitön hässäkkä

HAHMO

Hillitön hässäkkä

HAHMO

Hillitön hässäkkä

HAHMO



KÄRSIMÄTÖN

Vielä tätä samaa? Sinä olet jo seuraavassa asiassa.



HILJAINEN

Sinä et paljoa puhu – tai ainakaan kovaan ääneen.



ANALYYTTINEN

Sinulle tärkeintä on tieto. Pureskelet sitä perusteellisesti ja teet johtopäätöksiä.



RAKENTAVA

Kaikkiin asioihin löytyy kyllä ratkaisu. Ongelmat ratkaistaan yhteistyöllä.

Hillitön hässäkkä

HAHMO

Hillitön hässäkkä

HAHMO

Hillitön hässäkkä

HAHMO

Hillitön hässäkkä

HAHMO



IDEANIKKARI

Sinä innostut kaikesta ja pursuat jatkuvasti uusia ideoita.



OPTIMISTI

Sinä näet kaikissa ja kaikessa hyvää. Uskot parempaan huomiseen.



TOIMEENPANIJA

Sinä tartut toimeen ja laitat hommat hoitumaan.



SOVITTELIJA

Olet Sovittelija. Sinun tehtäväsi on auttaa ryhmää ratkaisemaan tilanne yhdessä.

Sovittelijan tehtävät:

- Aloita keskustelu ja pidä se käynnissä. Tilanne-korteissa voi olla sovittelijalle jokin lisätavoite.
- Huolehdi, että kaikki pääsevät ääneen – myös hiljaiset.
- Kuuntele, kysy tarkentavia kysymyksiä ja auta sanoittamaan eri näkökulmia.
- Älä ratkaise asiaa muiden puolesta. Auta ryhmää löytämään ratkaisu itse.
- Kirjaa pisteet sitä mukaa, kun niitä kertyy.
- Lopeta keskustelu, kun 5 minuuttia on kulunut.
- Anna Sovittelija-kortti myötäpäivään seuraavalle pelaajalle.

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Mikä mättää ilmapiirissä?

Kuvaus: Syksyn aikana tiimissä on ollut useita lyhyitä poissaoloja ja sijaisia ei ole saatu. Tiimin jäsenet kokevat, että he ovat joutuneet venymään. Ilmapiiri on kiristynyt. Tiimin jäsenet tiuskivat toisilleen, pienet asiat herättävät negatiivisia tunteita ja hyvät käytöstavat on unohdettu.

Tehtävä: Keskustelette tilanteesta tiimipalaverissa. Haluatte palauttaa aikaisemman hyvän työilmapiirin. Ette voi vaikuttaa sijaisten saamiseen tai poissaoloihin.

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiiminvetäjä. Vedät keskustelua palaverissa. Tavoitteesi on löytää kaikkia tyydyttävä ratkaisu.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti.

Onko tämä reilua?

Kuvaus: Tiimissä on osatyökykyinen työntekijä. Hän tekee vain aamuvuoroja. Ilta- ja viikonloppuvuorot jakautuvat muille. Osatyökykyinen työntekijä ei voi myöskään nostaa lapsia tai raskaita asioita, joten muut tekevät hänen puolestaan monia työtehtäviä. Muut kokevat tilanteen epäoikeudenmukaisena.

Tehtävä: Keskustelette tilanteesta tiimipalaverissa. Haluatte ratkaista tilanteen siten, että se tuntuu kaikista reilulta.

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiiminvetäjä. Vedät keskustelua palaverissa. Tavoitteesi on löytää kaikkia tyydyttävä ratkaisu.
- Osatyökykyinen = sovittelijan oikealla puolella oleva pelaaja: Nosta hahmokortti.
- Työntekijät 1–4: Nosta hahmokortti.

Hyökkäävä huoltaja!

Kuvaus: Lasten välillä on ollut iso riita. Yhden lapsen huoltaja on paikalla ja todella vihainen. Hän kokee, että hänen lapsensa ei ole tehnyt mitään väärää ja päiväkodin työntekijät eivät ole valvoneet lapsia riittävästi.

Tehtävä: Keskustelette päiväkodin aulassa ja yritätte saada kaikki rauhoittumaan. Tavoitteenanne on löytää yhteisymmärrys päiväkodin ja huoltajan kasvatusvastuista.

Roolit:

- Sovittelija: Olet päiväkodin johtaja. Haluat tukea työntekijöitä ja avaat keskustelun.
- Huoltaja = sovittelijan oikealla puolella oleva pelaaja: Nosta hahmokortti.
- Työntekijät 1–4: Nosta hahmokortti.

Sääntökirja sekaisin

Kuvaus: Olette sopineet tilojen siistimisestä pelisäännöissä ja päivittäisessä aikataulussa. Joku jättää siistimisen toistamiseen tekemättä, mutta ette tiedä kuka.

Tehtävä: Keskustelette tiimipalaverissa tilanteesta. Haluatte varmistaa, että jokainen noudattaa jatkossa yhdessä sovittuja sääntöjä.

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiiminvetäjä. Vedät keskustelua palaverissa. Tavoitteesi on löytää kaikkia tyydyttävä ratkaisu. Voit aloittaa tilanteen avaamalla kokouksen.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti. Oletko se kenties sinä, joka on jättänyt siivoamatta?

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Väärinymmärryksiä!

Kuvaus: Palautteen antaminen työntekijöiden välillä on ymmärretty väärin. Toiset työntekijät haluavat auttaa kehittymään ja kehittyä itse työssään, toiset puolestaan kokevat palautteen negatiivisena arvosteluna. Tilanne on tulehtunut ja taukotilassa on syttynyt aiheesta avoin riita.

Tehtävä: Löydätte jokaiselle keskusteluhahmolle sopivan tyylin antaa ja vastaanottaa palautetta. Saatte riidan selvitettyä.

Roolit:

- Sovittelija: Saavut tilanteeseen ulkopuolelta ja aloitat tilanteen selvittämisen.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti. Sopikaa, ketkä kokevat palautteen arvosteluna.

Tiimit tukkanuottasilla!

Kuvaus: Kahdella tiimillä on yhteinen tila, jonka käytöstä on sovittava yhdessä. Toinen tiimi haluaa käyttää tilaa joustavasti ja on valmis muuttamaan aikatauluja. Toinen tiimi haluaa pitää kiinni sovituista aikatauluista.

Tehtävä: Keskustelette tilanteesta päiväkodin kuukausipalaverissa. Tavoitteena on löytää molempia tiimejä tyydyttävä ratkaisu.

Roolit:

- Sovittelija: Olet päiväkodin johtaja ja aloitat keskustelun.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti ja jakautukaa kahteen tiimiin.

Miksi kukaan ei kertonut?

Kuvaus: Päiväkodissa viestitään pikaviestiryhmässä (esim. Signal) ja ryhmässä on tiedotteiden lisäksi myös pitkiä keskusteluja. Useammalta työntekijältä on mennyt ohi vuosilomien hakemiseen liittyvät uudistuneet ohjeet ja tärkeät päivämäärät. Heidän lomatoiveitaan ei ole huomioitu. Tilanne on kärjistynyt.

Tehtävä: Sovitte konkreettisia ratkaisuita tiedonkulun haasteisiin.

Roolit:

- Sovittelija: Olet päiväkodin johtaja ja aloitat keskustelun.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti.

Juoruja, juoruja

Kuvaus: Kahvihuoneessa huhutaan, että päiväkodin johtaja on kiusannut työntekijää, joka irtisanoutui viime kuussa. Osa työntekijöistä ei usko juoruja ja osa on sitä mieltä, että juoruissa on perää. Juoruilu on tulehduttanut ilmapiiriä.

Tehtävä: Tavoitteenanne on saada juoruilu loppumaan ja haluatte palauttaa aikaisemman hyvän työilmapiirin. Ette voi kysyä asiaa irtisanoutuneelta työntekijältä.

Roolit:

- Sovittelija: Olet uusi työntekijä ja haluat auttaa tilanteen ratkaisussa. Aloitat keskustelun.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti ja päätä uskotko juoruja vai et.

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Lomaruuhka

Kuvaus: Tiimiläisten tehtävänä on sopia keskenään kesälomista siten, etteivät ne mene päällekkäin. Kaikki haluavat pitää kesäloman heinäkuussa, 4 viikkoa putkeen.

Tehtävä: Tavoitteenne on sopia kesälomista siten, että kaikki kokevat jaon oikeudenmukaiseksi. Ette voi pyytää esihenkilöä päättämään asiasta.

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiiminvetäjä. Vedät keskustelua palaverissa. Tavoitteesi on löytää kaikkia tyydyttävä ratkaisu.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti.

Tiuskiva työkaveri

Kuvaus: Tiimissä yksi työntekijä vastaa kiireessä kiukkuisesti muille. Tiuskiminen ärsyttää muita työntekijöitä. Osa tiimiläisistä on alkanut vältellä keskusteluja hänen kanssaan.

Tehtävä: Tehtävänä on löytää ratkaisuja, miten puhua toisille kiireen keskellä. Sopikaa konkreettisista toimintatavoista. Teidän tulee ratkaista tilanne ilman esihenkilöä.

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiiminvetäjä. Vedät keskustelua palaverissa. Tavoitteesi on löytää kaikkia tyydyttävä ratkaisu.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti. Sopikaa, kuka on tiuskiva työkaveri.

Huonot vitsit

Kuvaus: Tiiminvetäjänne on huumorintajuinen ja kertoo paljon vitsejä. Osa tiimiläisistä on jo kyllästynyt niihin, koska kaikki vitsit ja jutut eivät ole hyvän maun mukaisia.

Tehtävä: Tavoitteenanne on ottaa asia rakentavasti puheeksi henkilön kanssa. Sopikaa yhdessä, mistä asioista on hyvä vitsailla ja mitkä aiheet jätetään vitsailun ulkopuolelle.

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiimin kokenein jäsen. Vedät keskustelua palaverissa. Tavoitteesi on löytää kaikkia tyydyttävä ratkaisu.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti. Sopikaa, kuka on tiiminvetäjä.

Ontuva tiimipalaveri

Kuvaus: Yksi tiimin jäsenistä osallistuu harvoin viikkopalavereihin, joissa sovitaan yhteisistä asioista. Hän vetoaa siihen, että hänellä liikaa töitä ja hän ei ehdi osallistua. Hän kokee, että kuulee tärkeimmät asiat muilta.

Tehtävä: Tavoitteenne on suostutella ja houkutella tiimin kaikki jäsenet osallistumaan jokaiseen viikkopalaveriin.

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiiminvetäjä. Vedät keskustelua palaverissa. Tavoitteesi on löytää kaikkia tyydyttävä ratkaisu.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti. Sopikaa, kuka on tiimin jäsen, joka osallistuu harvoin viikkopalaveriin.

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Suoraa palautetta

Kuvaus: Tiimissä on yksi jäsen, joka antaa paljon korjaavaa palautta työkavereilleen, koska haluaa että asiat hoidetaan oikein. Osa kokee hänen palautteensa epäasiallisena. Kun työntekijälle kerrotaan asiasta, työntekijä perustelee käytöstään: ”Minä olen vain suora.”

Tehtävä: Tavoitteenanne on sopia, mikä on suoran ja epäasiallisen palautteen ero.

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiiminvetäjä. Vedät keskustelua palaverissa. Tavoitteesi on löytää kaikkia tyydyttävä ratkaisu.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti. Sopikaa kuka on suoraa palautetta antava tiimin jäsen.

Rikotut lupaukset

Kuvaus: Tiimissänne on työntekijä, joka lupautuu tekemään tiimin puolesta asioita, mutta ne usein unohtuvat hänellä. Olette jo kyllästyneet kyselemään asioiden perään ja muistuttamaan häntä tekemättömistä tehtävistä.

Tehtävä: Tehtävänänne on sopia yhteiset säännöt, milloin voi kieltäytyä jostain tehtävästä ja miten annettuja aikatauluja noudatetaan.

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiiminvetäjä. Vedät keskustelua palaverissa. Tavoitteesi on löytää kaikkia tyydyttävä ratkaisu.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti. Sopikaa, kuka on unohteleva työntekijä.

Arvostuksen puute

Kuvaus: Tiiminvetäjä loukkaantuu tiimipalaverissa, kun muut eivät innostu hänen valmistelemastaan yhteisten pelisääntöjen keskustelusta. Hän kokee, että tämä on yleinen tapa suhtautua mihin tahansa, mitä hän valmistelee.

Tehtävä: Tehtävänänne on keskustella asiasta rakentavasti. Laajentakaa keskustelua koskemaan toisen työn arvostamista ja miten sitä osoitetaan.

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiimin jäsen. Otat keskustelusta vetovastuun, kun tiiminvetäjä on hiljaa. Tavoitteesi on löytää kaikkia tyydyttävä ratkaisu.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti. Sopikaa, kuka on tiiminvetäjä.

Jekkuja, aina lisää jekkuja!

Kuvaus: Yksi tiimin jäsenistä tekee jatkuvasti hyväntahoisia jekkuja työkavereilleen. Osaa jekut naurattaa, mutta toisia ne ärsyttävät. Jekkujen tekijä ja osa työntekijöistä eivät ymmärrä, miksi toisia ärsyttää – ja toisinpäin.

Tehtävä: Keskustelette tilanteesta tiimipalaverissa. Pohditte, millainen huumori sopii työyhteisöön ja missä kulkee hyvän jekun ja toista häiritsevän toiminnan raja. Yritätte löytää kaikkia tyydyttävän ratkaisun.

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiiminvetäjä. Vedät keskustelua palaverissa. Tavoitteesi on löytää yhteisymmärrys ja tilanne, joka sallii huumorin, mutta ymmärtää huumorin rajat.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti. Sopikaa, kuka on jekuttelija, ketkä tykkäävät jekuista ja keitä jekut ärsyttää.

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Hillitön hässäkkä

TILANNE

Ennen oli paremmin

Kuvaus: Tiimin kaksi pitkäaikaista työntekijää muistelevat mielellään aikoja, kun tulivat alalle töihin. Silloin kaikki oli paremmin ja resursseja enemmän. Lapset ja perheetkin olivat helpompia. He tuntuvat olevan kaikkia uudistuksia ja muutoksia vastaan, ja tämä kuormittaa muita.

Tehtävä: Tehtävänänne on tiimissä keskustella tulevasta muutoksesta rakentavasti. Miten saatte kaikki mukaan uudistuksen toteuttamiseen?

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiiminvetäjä. Vedät keskustelua palaverissa. Tavoitteesi on löytää kaikkia tyydyttävä ratkaisu.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti. Sopikaa ketkä ovat pitkäaikaisia työntekijöitä.

Selän takana supinaa

Kuvaus: Kahvipöydässä ja käytävillä jupistaan tiimin yhden työntekijän tekemisistä tai tekemättä jättämisistä. Puhe loppuu aina, kun kyseinen henkilö saapuu paikalle. Kukaan ei itseasiassa edes tiedä, mistä kaikki on lähtenyt liikkeelle.

Tehtävä: Keskustelette tiimipalaverissa tilanteesta rakentavasti. Tavoitteena on lopettaa selän takana puhuminen.

Roolit:

- Sovittelija: Olet päiväkodin johtaja ja aloitat keskustelun.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti. Sopikaa, kuka on työntekijä, joka on arvostelun kohteena.

Tiimin räjäytys

Kuvaus: Tiimiin on tullut uusia työntekijöitä, ja osa aiemmista työntekijöistä on siirtynyt toiseen tiimiin. Puolet tiimiläistä olisi halunnut jatkaa vanhalla tiimillä ja muut ovat innoissaan uudesta tiimistä. Tiimin toimintatapojen sopiminen etenee hitaasti. Tiimi jakautuu kahteen leiriin. Kaikki eivät koe olevansa vielä osa tiimiä.

Tehtävä: Tehtävänänne on löytää keinoja yhdistää työntekijät yhdeksi toimivaksi tiimiksi. Tavoitteena on löytää keinoja, joita jokainen voi työssään soveltaa ja joihin jokainen sitoutuu.

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiiminvetäjä. Vedät keskustelua palaverissa. Tavoitteesi on löytää kaikkia tyydyttävä ratkaisu.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti. Sopikaa ketkä ovat uusia tiimiläisiä ja ketkä vanhoja tiimiläisiä.

Tuplatyötä

Kuvaus: Puhutte tiimipalaverissa tehtävänjaosta. Kuulostaa sille, että jokainen löytää epäselviä kohtia. Päällekkäinen työ turhauttaa, vaikka olette vasta päivittäneet tehtävänjakotaulukon.

Tehtävä: Tavoitteenanne on löytää uusia keinoja sopia työtehtävistä, sillä ette voi jatkuvasti päivittää tehtävänjakotaulukkoa. Miten sovitte sujuvasti päivittäisistä tehtävistä?

Roolit:

- Sovittelija: Olet tiiminvetäjä. Vedät keskustelua palaverissa. Tavoitteesi on löytää kaikkia tyydyttävä ratkaisu.
- Työntekijät 1–5: Nosta hahmokortti.