Työterveyslaitos

Euroopan unionin osarahoittama

TYÖHYVINVONNIN AARREARKUN TYÖKALU

Hillitön hässäkkä -peli

Työkalun tavoitteena on harjoitella ratkaisemaan haastavia tilanteita tiimin kesken.

Hyödyt

- Haastavista tilanteista opitaan yhdessä ja niistä puhutaan rohkeammin työn arjessa.
- Tiimi löytää uusia keinoja toimia haastavissa tilanteissa.
- Tiimit ymmärtävät erilaisia lähestymistapoja haastaviin tilanteisiin.

Peruspelin säännöt
(Nämä ja pikapelin säännöt myös tulostettavissa korteissa)

Peliä pelataan kierros kerrallaan. Jokainen kierros sisältää aloituksen sekä keskustelun ja purun. Peruspeliä pelataan yhtä monta kierrosta kuin on pelaajia.

1. Valmistelu
    - Sekoittakaa hahmokortit ja tilannekortit ja laittakaa ne omiin pinoihin selkäpuoli ylöspäin.
    - Asettakaa pistetaulukko kaikkien näkyville ja lukekaa se ääneen. Pisteitä lasketaan yhdessä.
    - Sopikaa, kuka aloittaa Sovittelijana.
2. Aloitus
    - Sovittelija nostaa tilannekortin ja asettaa sen kaikkien nähtäville.
    - Muut pelaajat nostavat hahmokortit.
3. Keskustelu
    - Sovittelija lukee ääneen tilannekortin ja aloittaa keskustelun. Muut pelaajat osallistuvat tilanteeseen hahmojensa mukaisesti.
    - Keskustelun aikana kaikki auttavat pisteiden huomaamisessa ja sanovat ne ääneen. Sovittelija kirjoittaa pisteet ylös.
    - Sovittelija päättää keskustelun 5 minuutin jälkeen.
4. Purku
    - Keskustelun jälkeen purkakaa pelattu tilanne. Jokainen saa kertoa, miltä tilanne tuntui ja minkälaista hahmoa pelasi.
    - Sovittelija kertoo kerätyt pisteet.
    - Laittakaa käsitelty tilannekortti ja hahmot pois.

Työkaluun liittyvä lisämateriaali

- Tulostettava Hillitön hässäkkä -peli : tulosta kortit kaksipuolisena ja leikkaa.

TYÖHYVINVOINNIN AARREARKKU: TTL.FI/AARREARKKU

INFO

Tarve
Haastavien tilanteiden ratkaiseminen

Kenelle
Tiimille
Suositus 3–6 pelaajaa

Kesto
Peruspeli 40 minuuttia
Pikapeli 20 minuuttia

Tarvikkeet
Tulostettavat ja leikattavat pelikortit

KOKEMUKSIA TYÖKALUSTA

”Peli tarjosi turvallisen ja rennon tavan keskustella haastavista tilanteista. Roolihahmot auttoivat tarkastelemaan asioita eri näkökulmista. Peli vahvisti yhteistä keskustelua ja auttoi tunnistamaan keinoja ratkaista ristiriitoja rakentavasti.”

”Tämä herätti koko tiimini keskustelemaan erilaisista vaikeista tilanteista ja pohtimaan, miten ehkä itse toimisimme tällaisissa tilanteissa.”

”Useampi työntekijä havahtui siihen, miten haastavia ne tilanteet ovatkaan sille joka tilannetta selvittää.”

”Pelaajilla tuntui olevan ratkiriemukasta, sillä nauru raikui joka ryhmästä.”